Ki nevet a végén?

2-4 személyes táblajáték. A játék kezdetén minden játékos 4 egyszínű bábut kap, majd sorban minden játékos dob egyet. Az a játékos kezdi a partit, aki a legnagyobb számot dobta.

A játékosok sorban dobnak és annyit lépnek bábujukkal a játékmezőn a nyíl irányába, amennyit a kocka mutat. Az egyéni bábut és más bábuját át lehet ugrani, a foglalt mezőket viszont bele kell számolni. Ha egy játékosnak több bábuja is van a játékmezőn, akkor kiválaszthatja, hogy melyikkel lép tovább.

Ha egy bábu olyan helyre érkezik meg, ahol már egy idegen bábu áll, akkor kidobhatja azt. A kiütött bábu visszakerül a "Ház" -ba. Kiütni azonban nem kötelező. Amíg még van bábu a "Ház"-ban, mindig ki kell velük jönni, amint lehetőség adódik rá (ha 6-ost dob a játékos). Ha a kezdő mezőn már egy idegen bábu áll, akkor azt ki kell ütnie. Ha a kezdőmezőn a saját bábu áll, akkor először azzal kell a játékosnak 6-ot lépnie. Ha egy hatos dobásnál már egy bábu sem áll a "Ház"-ban, akkor a játékos bármely bábujával haladhat tovább, és még egyszer dobhat. Ha egy játékos az utolsó bábuját 6-os dobással rakja célba, akkor nem szabad még egyszer dobnia.

Hatos dobásnál a játékos lépése után újra dobhat, ha a következő dobása is 6-os, akkor ismét léphet és dobhat.

Ha egy bábu megkerülte az egész játékmezőt, akkor bekerülhet színének célmezejébe. A célmezőket, akárcsak a többi mezőket is, egyesével kell számolni. A célmezőben található bábukat át szabad ugrani.

Ha a játékosnak már nincs bábuja a játékmezőn, hanem csak a "Ház"-ban, akkor 3-szor dobhat egymás után. Ez a szabály akkor is érvényes, ha egy vagy több bábu már a célmezőn található. De csakis akkor, ha már nem lehet előrébb léptetni azokat.

Az a játékos nyer, aki elsőként juttatja célba a bábuit. A többi játékos folytatja a játékot a következő helyezésért.